

Règlement sportif du Championnat vaudois des clubs

1. Le fair play

Le fair play devra être de rigueur, tant sur le plan de l'amitié que de la compétition

2. Formation des équipes

La feuille de match peut comporter jusqu'à 9 noms et la formation des équipes est annoncée au début de chaque tour, selon le schéma suivant:

1^{er} tour: 6 têtes à têtes, dont un tête à tête féminin

2^e tour: 3 doublettes, dont une doublette mixte

3^e tour: 2 triplètes, dont une triplète mixte.

Les trois remplaçants peuvent entrer entre les parties (tour)

3. Tirage au sort des parties

Le tirage au sort des parties se fait à l'aveugle et tour par tour; la feuille est pliée en deux, l'équipe hôte inscrit les noms des joueurs puis la transmet à l'équipe visiteuse sans que celle-ci puisse lire les noms. Une fois remplie, la feuille est ouverte et les parties peuvent commencer

4. Déroulement des rencontres

Chaque rencontre comprend trois tours:

- *1^{er} tour:* Les têtes à têtes s'opposent libre contre libre et dame contre dame, selon l'ordre indiqué sur la feuille de match
- *2^e tour:* Les doublettes se rencontrent libre contre libre et mixte contre mixte selon l'ordre indiqué sur la feuille de match
- *3^e tour:* Les triplètes s'opposent libre contre libre et mixte contre mixte, selon l'ordre indiqué sur la feuille de match

***Pour le changement de joueur, le règlement et le même que celui des ligues supérieures, soit un joueur pour une des 3 équipes de doublettes et 1 joueur pour une des deux équipes de triplètes.**

5. Attribution des points

Par rencontre, il y a 18 points-averages possibles:

- Chaque tête à tête compte pour un point-avantage
(total du tour: 6 points-averages)
- Chaque doublette compte pour deux points-averages
(total du tour: 6 points-averages)
- Chaque triplète compte pour trois points-averages
(total du tour: 6 points-averages)

Le total de points-averages possible dans un match est donc de 18

- Une victoire par 18 à 0, 17 à 1, 16 à 2, 15 à 3, 14 à 4 et 13 à 5 donne 4 points à l'équipe gagnante et 0 point à l'équipe perdante
- Une victoire par 12 à 6, 11 à 7 et 10 à 8 donne 3 points à l'équipe gagnante et 1 point à l'équipe perdante
- Un match nul 9 à 9 donne 2 points à chacune des équipes
- Une défaite par 8 à 10, 7 à 11 et 6 à 12 donne 1 point à l'équipe perdante et 3 points à l'équipe gagnante

6.

Classement

Pour le classement des équipes, il est pris en compte:

- en 1^{er} : les points des équipes
- en 2^e : le plus grand nombre de points obtenus entre les équipes concernées si 2 équipes ou plus sont ex-aequo
- en 3^e : les points-averages totaux
- en 4^e : les points-averages obtenus entre les équipes encore à égalité

6a. Classement général

Les 16 meilleures équipes seront qualifiées pour les 8^{ème} de finale pour cela on prend les deux meilleures équipes de chaque groupe, si le nombre d'équipe n'est pas atteint, (pas assés de groupe) il sera pris les meilleures 3^{ème}.

Mais afin de rendre équitable les résultats, les groupes comportant plus d'équipes, ce verrons déduire les scores gagnés contre la dernière équipe de leur groupe afin que le nombre de parties soit identiques pour tous.

Le tirage des 8^{ème} de finale à lieu le jour du tirage des groupes.

7. Verre de l'amitié

Il est suggéré que le club recevant offre la verrée de l'amitié

8. Tenue de l'équipe

La tenue du club est obligatoire pour tous les participants.

Elle peut toutefois être remplacée par une tenue uniforme d'un sponsor

9. Fumée et alcool

Il est strictement interdit de boire ou de fumer sur les terrains.

Les responsables d'équipes veilleront par ailleurs à ce que leurs joueurs soient sobres et aient une tenue correcte en tout point

10. Forfait

En cas de forfait, les scores appliqués sont: 4 - 0, 18 - 0 et 13 - 0 à toutes les parties

11. Licences

Tout joueur qui jouera avec son ancien club (avant le 1^{er} décembre) ne pourra pas jouer avec le futur club.

Un joueur transféré ne peut jouer que depuis le 1^{er} décembre.

***Un nouveau licencié peut jouer dès le début du championnat, celui-ci sera obligé de prendre la licence l'année suivante.**

Un joueur qui a joué plus d'une rencontre en ligue nationale A ou en ligue nationale B ne pourra pas jouer ce championnat.

12. Finales

- 1) Les quatre équipes finalistes se disputent le titre de Champion vaudois des Clubs avec **1/2 finales** et **finale**
- 2) Les positions dans les 1/2 finales sont définies par tirage au sort
- 3) Les 1/2 finales ont lieu selon l'ordre suivant: 1 contre 2 et 3 contre 4

- 4) Les gagnants des $\frac{1}{2}$ finales jouent le titre entre eux et les perdants jouent pour la 3^e place
Le classement s'effectue selon les critères suivants:
 - a) plus grand nombre de points
(tête à tête = 1 pt, doublette = 2 pts, triplète = 3 pts)
 - b) en cas d'égalité, la différence se fait sur le plus grand nombre de parties gagnées (1 rencontre comprenant 11 parties)
- 7) Les finales se disputent sous contrôle arbitral. Les règles de la pétanque sont appliquées sous toutes leurs formes (jeu, alcool, fumée, comportement, habillement)
- 8) Le jury est composé d'un membre de chaque équipe et de l'arbitre
- 9) Toute réclamation ou demande de modification du règlement doit être formulée avant le début de la compétition à l'AVP

*** Selon votation assemblée interclubs 2018**